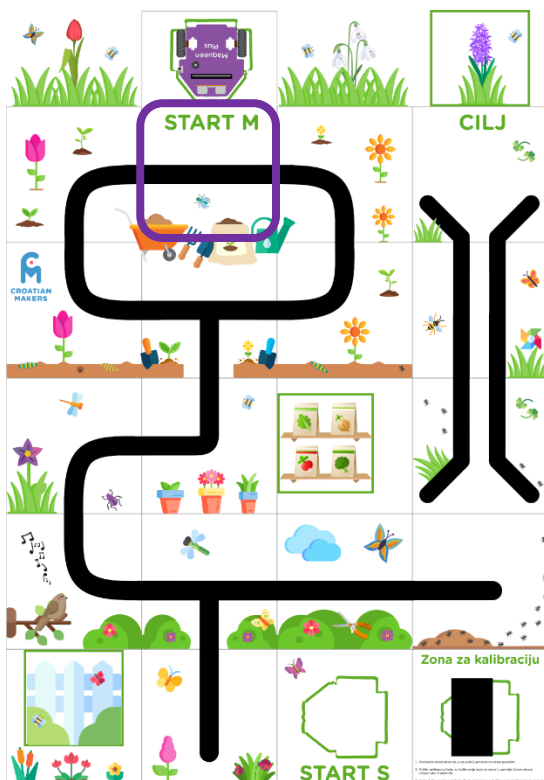


**SAŽETAK ZADATKA ZA 3. KOLO
MLAĐA DOBNA SKUPINA
CROATIAN MAKERS LIGA**

Datum objave: 5.2.2024.



Postavite robot u polje **START M** kako je prikazano na slici (unutar obrisa, sa sva tri kotača unutar kvadrata) tako da ima isključene svjetleće diode.

Pritiskom na bilo koje tipkalo na micro:bitu pokrenite rad robota. Robot mora najprije uključiti zelena RGB svjetla na 1 sekundu. Nakon isključivanja svjetala, kreće s vožnjom ravno, prema crnoj liniji.

Robot pronalazi crnu liniju unutar polja sa slikom muhe kako je označeno ljubičastim okvirom.

Robot tada kreće s praćenjem linije u smjeru po izboru - može kružni tok obilaziti s lijeve ili desne strane.

Kada prvi put dođe do raskrižja (polje sa slikom lopatica za sadnju), izlazi iz kružnog toka te nastavlja pratiti liniju do prepreke.

Robot prati liniju sve dok ultrazvučnim senzorom ne detektira prepreku ispred sebe postavljenu na označeno mjesto (polje sa slikom ograde).

Zaustavlja se na 2 sekunde unutar kvadrata s pticom (sa sva tri kotača unutar kvadrata) i dok stoji ima uključena crvena svjetla.

S isključenim svjetlima zakreće se ulijevo te nastavlja pratiti liniju. Robot na idućem križanju nastavlja pratiti liniju ravno.

Robot prati liniju do njenog kraja i zaustavlja na 2 sekunde unutar kvadrata sa slikom mravinjaka (sa sva tri kotača unutar kvadrata). Dok stoji, ima uključena zelena RGB svjetla.

Nakon što isključi svjetla, zakreće se ulijevo i vozi ravno do bijele linije. Robot prati bijelu liniju sve dok ultrazvučnim senzorom ne detektira prepreku ispred sebe postavljenu na označeno mjesto (polje sa slikom zumbula).

Robot se zaustavlja unutar CILJA kako je prikazano na slici (sa sva tri kotača unutar kvadrata). Za kraj vožnje uključuje plava svjetla i reproducira melodiju po vašoj želji. Melodija mora trajati barem 2 sekunde.

